

III TURNIEJ GIER KOMPUTEROWYCH 2017

e-SBL.net oraz Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu serdecznie zaprasza uczniów szkoły na organizowany turniej gier komputerowych.

Do wyboru gracze mają gry: **COUNTER STRIKE:GLOBAL OFFENSIVE**, **LEAGUE OF LEGENDS** oraz **FIFA**.

Turniej będzie trwał 2 dni. Rozpocznie się w środę **15 lutego 2017**, a zakończy się w czwartek **16 lutego 2017**. Turniej będzie trwał od godziny **7.30 do 14.00**.

W środę 15 lutego 2017r. od godziny **7.30 do 14.00** będzie rozgrywany turniej w **Counter Strike: Global Offensive** w auli szkoły. Gracze będą zmagać się w dwóch drużynach po 5 osób.

W środę będą rozgrywane gry takie jak **LEAGUE OF LEGENDS**, **FIFA** rozgrywka w auli szkolnej. Gra FIFA będzie rozgrywana 1vs1 a gra LEAGUE OF LEGENDS 5v5.

ZAPISY DO GIER PROWADZONE SĄ DROGĄ MAILOWĄ ZGODNIE Z SZABLONEM:

COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE:

Adres pod, który należy zgłosić drużynę: pzscs@wp.pl

Temat wiadomości: <nazwa_drużyny>

Treść wiadomości: (Skład)

Kapitan – klasa, nazwisko i imię, nr telefonu do kontaktu. <profil_steam>

Zawodnik 1 - klasa, nazwisko i imię. <profil_steam>

Zawodnik 2 - klasa, nazwisko i imię. <profil_steam>

Zawodnik 3 - klasa, nazwisko i imię. <profil_steam>

Zawodnik 4 - klasa, nazwisko i imię. <profil_steam>

Zawodnik 5 - klasa, nazwisko i imię. <profil_steam> (rezerwowi)

LEAGUE OF LEGENDS

Adres pod, który należy zgłosić drużynę: pzslol@wp.pl

Temat wiadomości: <nazwa_drużyny>

Treść wiadomości: (Skład)

Kapitan – klasa, nazwisko i imię, nr telefonu do kontaktu.

Zawodnik 1 - klasa, nazwisko i imię.

Zawodnik 2 - klasa, nazwisko i imię.

Zawodnik 3 - klasa, nazwisko i imię.

Zawodnik 4 - klasa, nazwisko i imię.

FIFA

Adres pod, który należy zgłosić drużynę: pzsfifa@wp.pl

Temat wiadomości: <nazwa_drużyny> lub <nazwisko zawodnika>

Treść wiadomości: (Skład)

Kapitan będący jednocześnie zawodnikiem - klasa, nazwisko i imię, nr telefonu do kontaktu.

UWAGI:

- w przypadku braku niekompletnej drużyny istnieje możliwość dobrania graczy,
- w przypadku gry LEAGUE OF LEGENDS konta powinny znajdować się na serwerze NORTH-EAST,
- organizator nie zapewnia słuchawek.

LICZBA MIEJSC OGRANICZONA - decyduje kolejność prawidłowych zgłoszeń.

Organizatorzy zapewniają drobne nagrody rzeczowe zwycięzcom oraz pamiątkowe dyplomy.

REGULAMIN III TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH

1. Organizatorem turniejów jest firma e-SBL.net oraz Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu.
2. Sędziami i Administratorami Turniejów są osoby wyznaczone przez Organizatora - zwani dalej Sędziami.
3. Turnieje rozgrywane są w gry na uczniowskich komputerach PC oraz uczniowskich konsolach PS3, XBOX.
4. Organizator proponuje Graczom Turnieje z puli gier: LEAGUE OF LEGENDS, FIFA oraz COUNTER STRIKE: Global Offensive.
5. Turnieje mają charakter zamknięty i może wziąć w nich udział każdy Gracz będący uczniem szkoły PZS w Bieruniu oraz gdy spełnia warunki wiekowe dla danej gry i nie stoją mu na przeszkodzie czynniki zdrowotne (w rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję, bądź u których może wystąpić zagrożenie atakiem w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów).
6. Udział w turnieju jest bezpłatny. Zapisy do turnieju przeprowadzane są poprzez skrzynkę mailową. By wziąć udział w turnieju należy zarejestrować się w terminie nie później niż 06.02.2017r. zgodnie z szablonem opisanym na stronie pierwszej dokumentu.
7. Turniej jest rozgrywany według zasad ogłaszanych przez Sędziów.
8. Nagrodami w turniejach będą dyplomy oraz upominki za zajęcie trzech pierwszych miejsc w danej kategorii.
9. Wszystkie uwagi i reklamacje dotyczące przebiegu turniejów, rozgrywek i wyłonienia zwycięzców należy składać w czasie trwania danego turnieju. Reklamacje składane po zakończeniu turnieju nie będą rozpatrywane.
10. Przystąpienie do turnieju uczestnika jest równoznaczne z wyrażeniem przez niego zgody na niniejszy regulamin oraz zasady rozgrywek ogłaszanych przez Sędziów. W przypadku niejasności i sporów Sędziowie rozstrzygają je zgodnie z ogólnie przyjętym zasadom rozgrywek danej gry.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian reguł rozgrywania turniejów i nagradzania uczestników przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju, jeśli te decyzje mają na celu sprawne i profesjonalne przeprowadzenie i dokończenie turnieju oraz wyłonienie zwycięzców.
12. Osoby które wbrew zaleceniom lekarza lub ostrzeżeniom Organizatora o możliwości wystąpienia napadu padaczkowego przystąpią do turniejów robią to na własne ryzyko, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody jakie mogą sobie wyrządzić.
13. Organizator utrzuwa również przebieg Imprezy dla celów dokumentacji oraz promocji lub reklamy Imprezy i imprez w przyszłych latach, Organizatora oraz sponsorów. Wizerunek osób przebywających na Terenie Imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych.
14. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatora.
15. Zabronione jest używanie wszelakiego rodzaju wspomagaczy, które ułatwiają grę. W przypadku stwierdzenia używania wspomagaczy dana drużyna może zostać zdyskwalifikowana.
16. Organizator zapewnia możliwość śledzenia rozgrywek na szkolnych monitorze, znajdującym się na parterze w holu głównym.
17. W czasie meczu (rozgrywek) obowiązuje kultura zgodna ze statutem szkoły w skrajnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do ukarania zawodnika danej drużyny. Karą może być np. obniżenie zachowania lub wykluczenie z gry.
18. Organizator w każdej chwili może przerwać rozgrywki oraz zastrzega sobie prawo do zmian w ww. regulaminie bez podania przyczyny.

COUNTER-STRIKE: GLOBALOFFENSIVE

1. Postanowienia ogólne:

- turniej odbędzie się na auli w PZS Bieruń w dniu 15 lutego 2017 roku (środa),
- zastrzegamy sobie prawo do odrzucenia w nadzwyczajnych przypadkach formularza rejestracyjnego drużyny,
- aby wziąć udział w turnieju wymagane są:
 - bycie uczniem Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu,
 - posiadanie niezbanowanego konta steam z grą CS:GO (jeśli ktoś nie będzie posiadał jest możliwość udostępnienia takiego konta przez organizatorów),
- każdy zawodnik podczas trwania rozgrywki ma obowiązek wejść na serwer TeamSpeak, podany przed każdym meczem,
- każdy uczestnik turnieju może przynieść swoją myszkę, klawiaturę, słuchawki, podkładkę.

2. System rozgrywek:

- w turnieju weźmie udział 8 drużyny, które wyślą formularz zgłoszeniowy,
- turniej jest od samego początku rozgrywany faza play-off.

3. Przebieg turnieju

- wszystkie mecze rozgrywane będą w środę (15,02,2017) od godziny 7:00-14:00,
- system BO1 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)
- szczegółowy harmonogram z podziałem na pary i godziny rozgrywania spotkań zostanie udostępniony po losowaniu, dwa dni przed turniejem,
- turniej będzie odbywał się na zasadach pojedynczej eliminacji- przegrywasz, odpadasz,
- system rozstawiania do drabinki będzie przedstawiony dwa dni przed turniejem,
- każda drużyna posiada 15 minut na podpięcie sprzętu, oraz rozgrzanie się.

4. Zawodnicy

- gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju,
- gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek,
- zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników,
- zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

5. Zespoły

- w zespole może znajdować się maksymalnie sześciu graczy,
- zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.

6. Rozgrywki

- wszystkie mecze będą rozgrywane są systemem BO1,
- nożówka rozgrywana jest na każdej mapie,
- w przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START,
- mapy na których rozgrywany jest turniej :
 - de_dust2
 - de_nuke
 - de_inferno
 - de_mirage
 - de_cache

- de_overpass
- de_train
- de_cobblestone
- surowo karane jest używanie błędów gry,
- używanie chatu w grze w celu zirygowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione,
- każda drużyna ma prawo do 1 minutowej pauzy, w każdym meczu,
- nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywanej będą na komputerach udostępnionych przez uczniów.

7. Oszukiwanie

- używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane,
- jakiegokolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane,
- zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry,
- za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:
 - stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
 - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
 - stosowanie innych sterowników graficznych niż zainstalowane przez organizatora
 - skryptów itp,
- celowe poddanie meczu przeciwnikowi
- niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
- negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów,
- spóźnienie na mecz większe niż 15 minut
- zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu,
- kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może skutkować oddaniem meczu walkowerem,

8. Postanowienia końcowe

Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie, dzień przed turniejem.

Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizatorzy, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.

Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem turnieju.

Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do brania udziału w turniej.

Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

LEAGUE OF LEGENDS

1, System rozgrywek

- turniej odbędzie się na auli w PZS Bieruń w dniach w dniu 16 lutego 2017 roku (czwartek), w godzinach 8:00-14:00,
- w turnieju weźmie udział 8 drużyny, które wyślą prawidłowy formularz zgłoszeniowy
- gry będą odbywać się w trybie turniejowym na mapie Summoners Rift z drużynami pięcioosobowymi,
- rozgrywki aż do finału będą rozgrywane na zasadzie Bo1 (Best of 1), z kolei finał Bo3(Best of 3),
- gra trwa do momentu poddania się lub zniszczenia bazy (Nexusa) jednej z drużyn,
- zespół może użyć komendy /pause maksymalnie raz na grę i tylko w przypadku, gdy wyniknie problem techniczny lub któryś z uczestników źle się poczuje,

2 Sprzęt

- turniej jest prowadzony na komputerach dostarczonych przez ochotników,
- osoba grająca w danym momencie jest odpowiedzialna za wszelkie uszkodzenia komputera,
- uczestnicy turnieju mają prawo do przyniesienia własnego sprzętu (tj, klawiatur, myszek, słuchawek, mikrofonów, podkładek),
- na komputerach będzie oddzielny profil z zainstalowaną grą League Of Legends, Team Speakiem 3 oraz dostępem do przeglądarki,
- zabronione jest logowanie się na inne konto niż wskazane,
- przed rozpoczęciem meczu będzie wyznaczony czas ośmiu minut na zainstalowanie sterowników wymaganych do poprawnego działania sprzętu, oraz ewentualnego pobrania innego niż dostarczony komunikatora głosowego,

3, Zespoły

- w turnieju będzie brać maksymalnie 8 zespołów,
- maksymalna liczba członków zespołu wynosi sześć, w tym jeden rezerwowy,
- członkowie zespołu nie muszą być członkami jednej klasy,

4, Zawodnicy

- muszą być uczniami Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu,
- nie mogą być członkami więcej niż jednego zespołu,
- jeżeli uczeń będzie członkiem więcej niż jednego zespołu, wszystkie zespoły których jest członkiem zostają zdyskwalifikowane,

5, Oszukiwanie

zakazane jest używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry,

zakazane jest fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej,

zakazane jest słowne użycie przelicytowania czy też organizatorom, wliczając w to czat w grze,

FIFA

- 1, Turniej odbędzie się na auli w PZS Bieruń w dniach w dniu 16 lutego 2017 roku (czwartek), w godzinach 8:00-14:00,
- 2, W turnieju wezmą udział te osoby, które prawidłowo wyślą formularz zgłoszeniowy, Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego Regulaminu,
- 3, Turniej rozgrywany będzie na konsolach PS oraz Xbox,
- 4, Rozgrywki będą odbywały się fazą playoff, Przegrywasz, odpadasz,
- 5, Drabinka turnieju będzie przedstawiona w dzień rozgrywania turnieju,
- 6, Przebieg gry:
 - czas gry: 4 minut/półowa
 - kartki: włączone
 - spalone: włączone
 - zagrania ręką: wyłączone
 - szybkość gry: normalna
- 7, Dozwolony jest wybór każdej drużyny z wyłączeniem drużyn Klasyczna XI i Światowa XI,
- 8, Po wyborze drużyny gracze mają minutę czasu na zmianę składów, taktyki, formacji i ustawień kontrolera,
- 9, Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie,
- 10, Mecze rozgrywają się w godzinach podanych przez Organizatora w harmonogramie Turnieju, W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw. „walkower” osoba, która się nie stawiła, przegrywa mecz z wynikiem 0:3,
- 11, Jakikolwiek próby oszustwa będą karane wyrzuceniem z turnieju,
- 12, Gracze mogą grać na swoich padach po konsultacji z Organizatorem
- 13, W przypadku sporów między graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju,
- 14, Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju,
- 15, Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie,